Уважаемые жители сельского поселения Тундрино!

Настоящим информирую, что 26 ноября, 03,10 декабря 2022 года на территории Сургутского района будет проходить районный проект «Глухарь и шишка» (далее - Проект).

Организаторами Проекта являются департамент образования и молодёжной политики администрации Сургутского района, МАУ «Районный молодёжный центр».

Цель Проекта ‒ формирование и повышение уровня знаний о Сургутском районе через интеллектуальную медиа деятельность.

Участниками Проекта могут стать представители молодёжи Сургутского района в возрасте от 18 до 35 лет.

Проект «Глухарь и шишка» пройдёт в формате музыкальной интеллектуальной игры «Туц-Туц QUIZ» с викториной об истории Сургутского района.

Регистрация на участие в Проекте осуществляется в Яндекс форме по ссылке <https://forms.yandex.ru/u/635a0fdeeb61462cbbadfa3a/> .

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**об организации и проведении**

 **районного проекта «Глухарь и шишка»**

1. **Общие положения**
	1. Настоящее положение определяет сроки, порядок организации проведения районного проекта «Глухарь и шишка» (далее – Проект).
	2. Организаторами Проекта являются департамент образования и молодёжной политики администрации Сургутского района, МАУ СР «Районный молодёжный центр».
2. **Оргкомитет Проекта**
	1. Общее руководство подготовкой и проведением Проекта осуществляет организационный комитет (далее – Оргкомитет), сформированный из числа представителей организаторов Проекта.
	2. Оргкомитет осуществляет следующие функции:
* разрабатывает программу Проекта;
* оставляет право на изменение положения данного Проекта;
* решает общие вопросы организационного и технического обеспечения.
1. **Цель и задачи**

3.1. Цель Проекта ‒ формирование и повышение уровня знаний о Сургутском районе через интеллектуальную медиа деятельность.

3.2. Задачи Проекта:

‒ формирование опыта взаимодействия, креативного потенциала молодёжи;

– формирование навыков работы в команде и групповой сплоченности;

– повышение имиджа интеллектуальной медиа деятельности.

1. **Участники, сроки и место проведения**
	1. Участниками Проекта могут стать представители молодёжи Сургутского района в возрасте от 18 до 35 лет.
	2. Проект «Глухарь и шишка» пройдёт в формате музыкальной интеллектуальной игры «Туц-Туц QUIZ» с викториной об истории Сургутского района.
	3. Проект состоится в трёх поселениях Сургутского района:

– **26 ноября 2022 года, г.п. Белый Яр, МБУК «Белоярский ЦДиТ» (зал Дома Культуры) (ул. Толстого, 3а)** с привлечением соседних поселений (с.п. Солнечный (Сайгатина), г.п. Барсово, с.п. Тундрино (Высокий Мыс));

 – **03 декабря 2022 года, г.п. Фёдоровский,** **МБОУ «Фёдоровская СОШ №1» (переулок Валерия Лаба, 2)** с привлечением соседних поселений (с.п. Русскинская, с.п. Ульт-Ягун, с.п. Локосово);

* **10 декабря 2022 года, г.п. Лянтор, МБОУ «Лянторская СОШ №3** **(3 мкр., строение 73)** с привлечениемсоседних поселений(с.п. Сытомино, с.п. Лямина, с.п. Угут, с.п. Нижнесортымский).
	1. Регистрация на участие в Проекте осуществляется в Яндекс форме https://forms.yandex.ru/u/635a0fdeeb61462cbbadfa3a/ (ссылка на регистрацию размещена в официальной группе «ВКонтакте» МАУ «Районный молодёжный центр»).
1. **Программа и правила игры «Туц-Туц QUIZ»**
	1. Количество игроков в команде**:**от 2 до 10 человек.
	2. В игре 5 туров, в каждом 2 части по 10 вопросов.
	3. 1 тур – разминка. 10 отрывков из песен русскоговорящих исполнителей и 10 отрывков из песен зарубежных артистов. Задача игрока понять, кто поет.

2 тур и 3 тур. Добавляется усложняющая механика. Здесь могут быть вопросы «Кто исполняет оригинал?», «С каких слов начинается припев?» и другие. Механики меняются от игры к игре. Угадав ответ, команды поднимают флажок. Когда треть команд поднимет флажки, вопрос сменится. Таким образом игроки сами управляют динамикой игры.

4 тур. В первой части могут быть вопросы с картинками (например, фрагмент обложки альбома), либо текстовые (узнать песню по трем строчкам). Во второй части 10 клипов, на которые наложена музыка другого исполнителя. Игроки отгадывают, и кто поет, и чей клип. Флажки в этом туре не работают.

5 тур. В первой части 10 музыкальных вопросов, усложненных механикой («Какое слово скрыто ржанием коня?», «Сколько раз в отрывке прозвучала буква «Р»?» и другие). Вторая часть называется «Блиц» и состоит из 10 музыкальных отрывков, каждый из которых короче предыдущего на 1 секунду. Первый звучит 10 секунд, последний – 1 секунду.

Вопросы звучат и демонстрируются на большом экране не более 20 секунд и зачитываются ведущим. Затем, после объявления всех 20 вопросов тура, запускается обратный отсчет – 50 секунд.

За это время необходимо обдумать и внести свои ответы на предварительно выданные бланки ответов. По истечении 50 секунд бланки с ответами сдаются помощникам ведущего.

Оценивание команд производится путем подсчета очков по системе 1/0 за каждого названного исполнителя (правильный/неправильный). В одном вопросе может быть до трех исполнителей, и за каждого из них игроки могут заработать 1 балл.

Если после 5 тура несколько команд набрали равное количество очков, выше в итоговом табеле оказывается команда, которая заработала больше баллов в последнем туре (если и там равенство, то смотрим 4 тур, 3 тур и т. д.).

1. **Финансирование**
	1. Расходы, связанные с обеспечением реализации Проекта, осуществляются за счёт средств МАУ «РМЦ».
2. **Контактная информация**
	1. Муниципальное автономное учреждение Сургутского района «Районный молодёжный центр»: г. п. Белый Яр, микрорайон 1, строение 8, каб. 8, тел.: +7 (3462) 550-718, e-mail: rmc-mp@mail.ru .

7.2. Контактные лица:

Латышев Андрей Владимирович, начальник отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «РМЦ», +7 (3462) 550-718 (доб. 4);

Сармантинова Татьяна Ильинична, специалист по работе с молодёжью отдела реализации основных направлений молодёжной политики МАУ «РМЦ», +7 (3462) 550-718 (доб. 4).